

**Temat szkolenia:** Profilaktyka zagrożeń związanych z internetem i nowymi technologiami,  
w tym agresji elektronicznej

**Kierownik szkolenia:** Anna Płusa

**Osoby prowadzące zajęcia:** Anna Płusa, Agata Arkabus

**Koordinator ds. organizacyjnych:** Monika Handzel, tel. 34 360 60 04 wew. 254; e-mail:  
handzel@womczest.edu.pl

**Uczestnicy:** nauczyciele przedszkoli oraz wszystkich typów szkół i placówek

**Forma szkolenia:** warsztaty

**Informacje organizacyjne:**

- grupa 1 – terminy spotkań: 22.08., 24.08., 26.08.2016 r.; zajęcia odbywają się w godzinach: 9:00 – 12:55
- grupa 2 – terminy spotkań: 29.08., 1.09., 5.09.2016 r.; zajęcia odbywają się w godzinach: 15:00 – 18:55
- liczba uczestników w grupie: 25
- liczba godzin dydaktycznych dla jednego uczestnika: 15

**PROGRAM:**

**I. Blok tematyczny:**

Edukacja na rzecz bezpieczeństwa dziecka w internecie

**Szczegółowe treści:**

1. Charakterystyka zjawiska zagrożeń związanych z internetem i nowymi technologiami, w tym cyberprzemocy.
2. Formy i źródła cyberprzemocy.
3. Procedura reagowania na zjawiska przemocy internetowej.

**II. Blok tematyczny:**

Zasoby internetowe dotyczące profilaktyki zagrożeń

**Szczegółowe treści:**

1. Otwarte zasoby edukacyjne z zakresu bezpieczeństwa w sieci – prezentacja zasobów.
2. Tworzenie bazy interaktywnych materiałów dydaktycznych z zakresu zagrożeń internetowych.

**III. Blok tematyczny:**

Technologie informacyjno-komunikacyjne w profilaktyce zagrożeń internetowych

**Szczegółowe treści:**

1. Tworzenie interaktywnych gier dydaktycznych.
2. Wykorzystanie urządzeń mobilnych w pracy z aplikacjami interaktywnymi.

**IV. Blok tematyczny:**

Praktyczne wykorzystanie interaktywnych aplikacji i urządzeń mobilnych w tworzeniu scenariusza zajęć wychowawczych

**Szczegółowe treści:**

1. Film w profilaktyce zagrożeń internetowych.
2. Tworzenie książeczek elektronicznych.

**V. Blok tematyczny:**

Scenariusz zajęć z wykorzystaniem nowoczesnych form i metod pracy – grywalizacja

**Szczegółowe treści:**

1. Zaplątani w sieci – praca metodą grywalizacji.
2. Konstruowanie scenariusza zajęć metodą grywalizacji z wykorzystaniem TIK.